

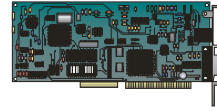
# **Arquitectura del Ordenador.Páginas WEB 3º E.S.O.**

Alumna/o : .....

# Arquitectura del Ordenador.

## Páginas WEB

---



### 1.- Introducción.

A. Indica la diferencia entre el Hardware y el Software del ordenador.

B. ¿Qué dos valores puede tener un bit de información? ¿Cuántos bits forman un byte? ¿Cuántos bytes forman un megabyte y un gigabyte?

### 2.- Fuente de alimentación.

La fuente de alimentación convierte la corriente alterna de la red en corriente continua, que es la que utilizan los circuitos del ordenador.

En la fuente de alimentación distinguimos la toma de corriente alterna (220V), la derivación para el monitor, las distintas salidas de corriente continua (a distintos voltajes) y el ventilador para refrigerar.

### 3.- Placa Base.

Contiene la circuitería principal del ordenador.

C. Completa las siguientes descripciones acerca de los elementos de la placa base.

Microprocesador: Se encarga de .....

Conectores: Para la memoria ....., unidades de disco, ..... y tarjetas de .....

Conectores IDE: Sirven para .....

Ranuras SIMM y DIMM: Sirven para .....

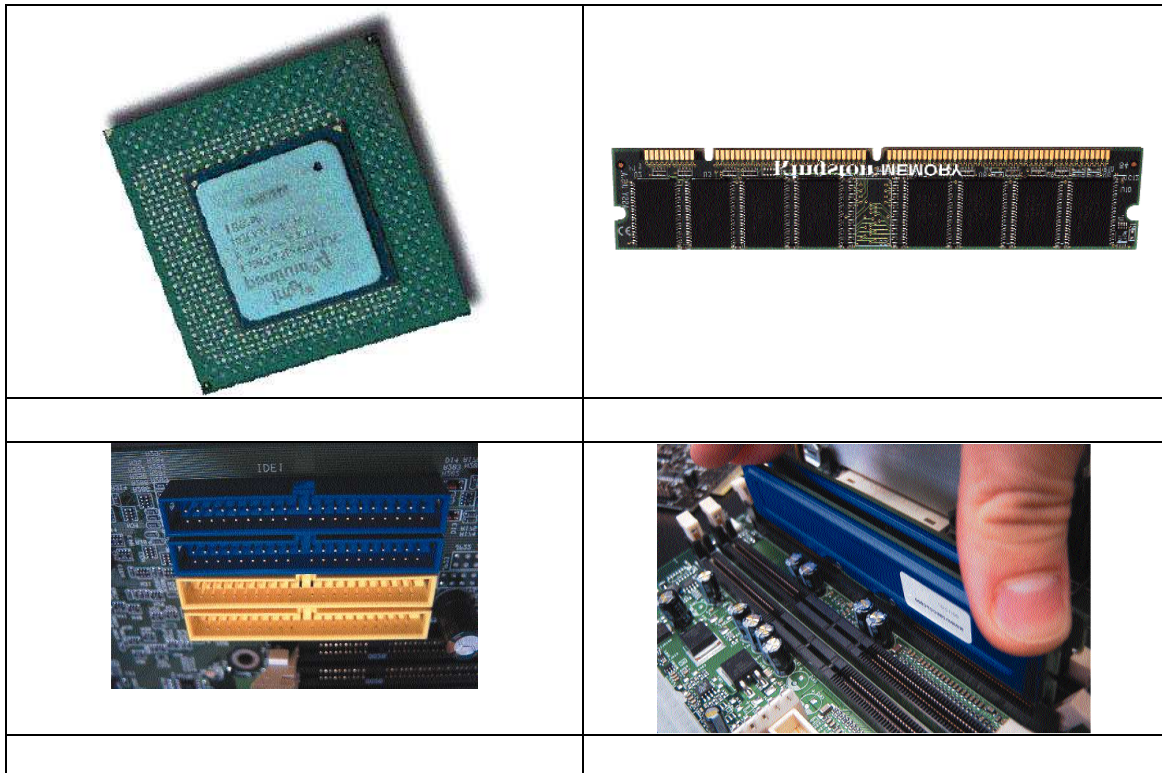
Ranuras PCI e ISA: Sirven para .....

Puerto AGP: sirve para .....

Memoria ..... : Almacena los datos y programas mientras se están utilizando. Es una memoria ....., es decir cuando se apaga el ordenador se borran sus datos.

BIOS : Memoria ROM ( ..... ). Contiene .....

D. Identifica los siguientes elementos de la placa base.



#### 4.- Unidades de almacenamiento de la información.

E. Ordena las siguientes unidades de almacenamiento de menor a mayor cantidad de almacenamiento (escribe la capacidad de cada una). Indica de cada una si es fiable, su velocidad y si es extraíble o no.

Unidad de CD, unidad de disquette, memoria flash o "llavero" por USB, disco duro, unidad de DVD.

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.



## 5.- Funcionamiento básico del ordenador.

F. Completa la siguiente descripción acerca del proceso de ejecución de una instrucción en un ordenador.

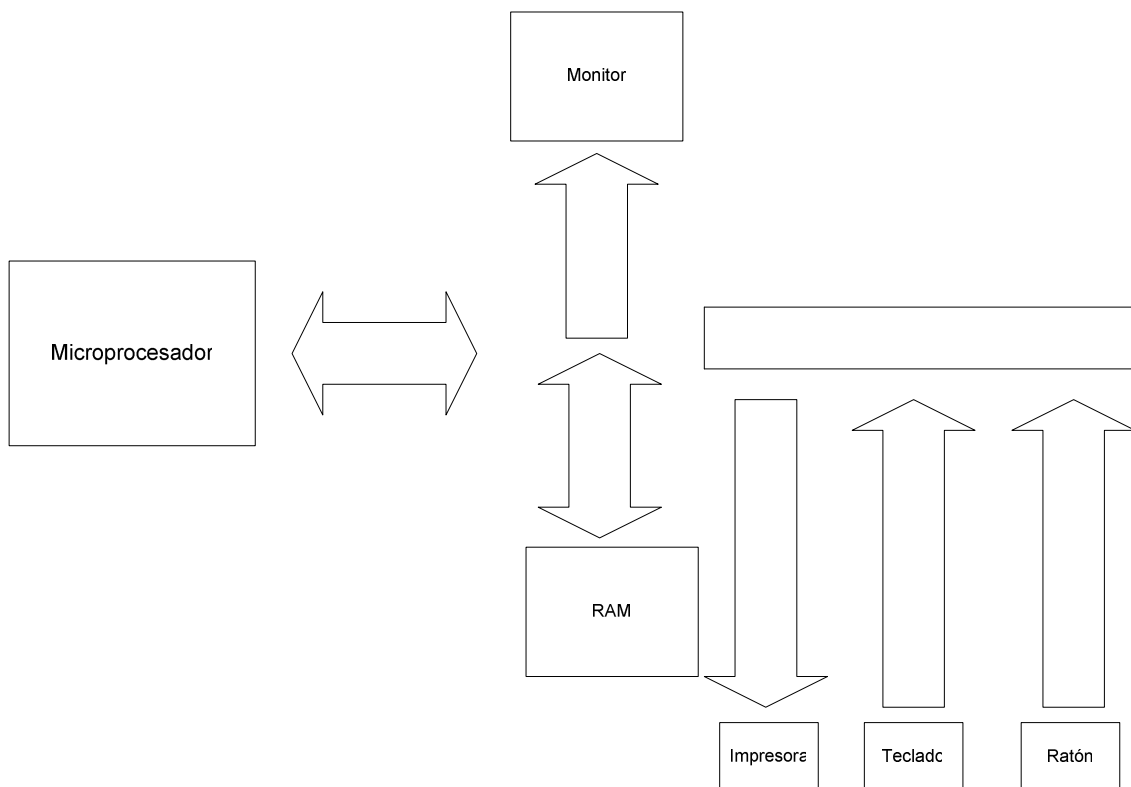
Se da la orden con el ..... o el .....

El microprocesador carga el programa y los datos en .....

El ..... se comunica con la ..... Para realizar las operaciones.

El ..... almacena los resultados en la .....

El ..... envía los resultados a los ..... de salida o a las unidades de .....



## **6.- Páginas WEB.**

G. ¿Qué es el lenguaje HTML?

H. Indica los tipos de archivo de imagen que conozcas y su utilidad para crear páginas WEB.